



TI:ハーディンクエスト攻略

出来ることからやっていこう！ステップ術

※上級編です。中級編・上級編は画像はありません。

覚えよう！

- パターン、特性を覚えると対処がしやすくなり
ミスのフォローも臨機応変に行えるようになります。

出現モンスターのランクを覚えましょう

- ランク1: スパルタイ デス ゴースト
- ランク2: ケルベロス スケルトンマークスマン
- ランク3: スケルトンガード スケルトンファイター
- ランク4: サラマンダー ダークエレメンタル
- ランク5: サキュバス ゲイザー
- ランク6: レッサードデーモン オークゾンビ
- ランク7: イフリート ライカンスロープ
- ランク8: ボードラゴン ホーンケルベロス
- ランク9: バーニングウォリアー バーニングアーチャー
- ランク10: シアー グレートミノタウロス

ランクの上がり方を覚えましょう

- 最初はランク2, 3, 4から始まります。
- 「思ったより早いぞ」のメッセージが出ると、次のステージでは1ランク上がったモンスターが出現します。(2, 3, 4→思ったより早いぞ→3, 4, 5)
- 「悪鬼羅刹」のメッセージが出ると、次のステージでは、前ステージと同じ種類のモンスター+1ランク下のモンスターが出ます。(3, 4, 5 →悪鬼羅刹→2, 3, 4, 5)
- 「このままでは」のメッセージが出ると、次のステージでは、前ステージと同じ種類のモンスター+2ランク下のモンスターが出ます。(3, 4, 5 →悪鬼羅刹→1, 2, 3, 4, 5)

PT構成を考えましょう

■ 殴り職が少ない場合の対処

- 燃やし狩り(F-S狩り)→タイミングを合わせる+モンスターを集める
- イミュ多用、消耗品多用狩り→イベントPOT等を使用し、普段より個々の火力をアップする。
- 調整する→火力が足りない場面に遭遇したら、即座に調整に切り替える。
- PTの構成上、引き役と火力を同時にこなさなければならない場合もある
 - 申請発言を早めをお願いします
 - 早めのイミュをお願いします
 - 早めのWLをお願いします
 - スローの掛かりやすいモンスターへは極カスローをかけてください

■ 殴り職が多い場合の対処

- マナドレ、ダークネス、ウェポンブレイクの多用
- 集中砲火によるイッキ殲滅(基礎編より)
- 足の早いモンスターと遅いモンスターの対応→時間差によるダメージ軽減措置と、引き役は足の遅いモンスターを引き離しすぎて暴走させない

上級狩りは技の多用が必要

- 前衛は動きによる技
 - 後衛を巻き込まない
- 弓隊は全体を見てのフォロー技
 - 弓モンスがいるか？ミスタゲがいるか？の把握
- Wizは魔法の多用
 - スロー、FOS、マススロー、ダークネス、GPモンス見極めによるキャンセ
- 弓モンスターを障害物を使って、往復運動(モンスターが何もしない状態)をさせる技を覚えましょう。