



TI:ハーディンクエスト攻略

出来ることからやっていこう！ステップ術

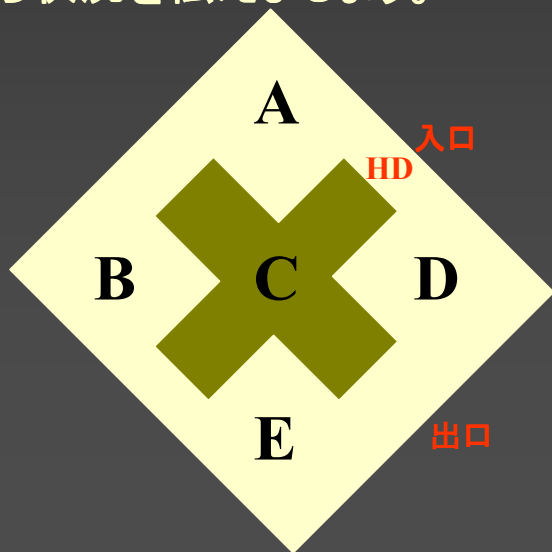
※中級編です。中級編・上級編は画像はありません。

予測をしよう！

- 予測をするには、以下の事を覚えておく必要があります。
 - 各ステージ中の1/4,2/4,3/4,4/4のタイミングで沸きます
 - 必ず、左上に位置する人がタゲられます
 - 現在のPT構成の火力を理解しましょう。
 - 火力が低い場合は、半タイムアタック制のTIクエでは、一般狩場と違い、引かずに耐える場面がある事を理解しましょう。(調整しても、こういう場面があります)

引き役

- 現在のステージにて1/4～4/4のどの沸きになっているかを把握しましょう。
- 殴るときは、常に左上に位置して横殴り+次の沸きに備えましょう。
- 4/4まで全て出たなら、無理に耐えずに引きましょう。
- BOXをしそうな仲間意識モンスを見極めて、EB等でFAをいれて仲間がBOXされないようにしましょう。
- PTとモンスターの数を見て、有利なら引き・不利なら火力への切り替えをしましょう。
- 奥に控えている後衛には、モンスター出現状況が見えていない場合があるので、可能なら状況を伝えましょう。



沸き場所は、左図のA～Eの場所
PTにA～Eの位置を伝え
沸いた場所をPTに知らせるのも手段

前衛

- 現在のステージにて1/4～4/4のどの沸きになっているかを把握しましょう。
- 殴るときは、沸くタイミングでは左上に位置しないようにしましょう。
- 自分が殴っているモンスターの位置と自分の向きは、味方が殴りやすい位置か確認しましょう。
- 同種モンスターが多数出現する場合は、BOXで耐える場面が出てきます。耐えるか耐えないかを見極めて、イミュの申請を早めにしましょう。
- BOXは8匹以上うけると、BOXできないモンスターが暴走します。暴走させないようにしましょう。

弓隊

- レッサードラゴン(多数)、ライカン、ホンケロ、骨ドラが出てくると、前衛のダメージ量が突然跳ね上がります。
- WLをかけられるNBは、メインアタッカーへの事前(予測)WLをすると楽になります。
- 4/4のモンスターが出現前の場合にFAすると前衛が下がってしまい、全体の危険度が増します。4/4の全てのモンスターが出現した場合を想定して、タゲ取りをしましょう。つまり、全て出現する前にタゲを取るなら前衛を後ろに下げないために前位置(前衛のすぐ後隣)においてタゲ受けをする、タゲ受けをしないならFAを避けてサポに徹するという事です。
- 弓モンスターを障害物を使って、殴りやすい位置へ引くと楽になります。

回復役 (Wiz)

- レッサードラゴン(多数)、ライカン、ホンケロ、骨ドラが出てくると、前衛のダメージ量が突然跳ね上がります。
 - 同種類の出現数が多い場合は、BOXの可能性も考慮し、事前にイミュをかけておくと楽でしょう。
-

予測で使用する消耗品

- Wiz: イミュ(魔石)
 - エルフ: WL、エリアサイレンス(精霊の玉)
 - 各クラス: MPが足りなくなる前に青P
-

予測の狩りは難しい

- 意思疎通が必要なので、難しいとは思いますが。但し好き勝手な狩りは、予測ができません。誰かがフォローしていると思ってください。これはレベルの話ではなく、個々の意識の話です。
- 慣れが必要でしょう。
- 慣れるには、なんでこういう動きをしたのか、ちゃんと説明をする事が大事だと思います。
- その上で、もっとこうしたほうが良いという意見があれば、尊重しましょう。